

# CROCODINGUS in Crocoland

by CROCOTEAM  
Build 02012005 ADIC2004

## HISTOIRE / STORY :

C'est l'histoire de Crocodingus, un crocodile un peu fou car il a décidé d'aller dans le territoire des singes récupérer les oeufs qu'ils lui ont volés. Aidez le a remplir sa quête en récupérant les bananes qui lui permettront d'acheter quelques items pour lui faciliter son exploration.

It's the of Crocodingus, a crazy crocodile because he decided eo go in the monkey territory to recover his eggs that they stolen him. To help him in his exploration, you can take the bananas to buy some items.

## INSTALLATION / INSTALLATION :

Mettre le fichier **croco.fxe** dans le répertoire **gp:\\gpm\\**

Lors du premier lancement du jeu, le répertoire **gp:\\gpm\\crocodng\\** est automatiquement créé et ce afin d'y stocker le fichier **croco.cfg** contenant vos préférences.

Put the file **croco.exe** in **gp:\\gpm\\** folder.

At the first start the file **croco.cfg** is automatically created in **gp:\\gpm\\crocodng\\**. This file save your preferences.

## COMMENT JOUER / HOW TO PLAY :

<b>&lt;&gt;</b>	pour aller à gauche ou à droite to go left or right
<b>^</b>	pour entrer dans le magasin to enter in the shop
<b>A</b>	pour sauter to jump
<b>B</b>	pour utiliser l'item sélectionné to use the selected item
<b>SELECT</b>	pour changer d'item to change item
<b>FL&amp;FR</b>	pour quitter le jeu to quit the game

## JYCET 2K5 (me)

code, gameplay, music, sound, some very little gfx and very little level design

## MaDsk8tard

idea, gfx, gameplay

## Falken80

level design

EOF