

CROCODINGUS in Crocoland

by CROCOTEAM
Build 02012005 ADIC2004

HISTOIRE / STORY :

C'est l'histoire de Crocodingus, un crocodile un peu fou car il a décidé d'aller dans le territoire des singes récupérer les oeufs qu'ils lui ont volés. Aidez le a remplir sa quête en récupérant les bananes qui lui permettront d'acheter quelques items pour lui faciliter son exploration.

It's the of Crocodingus, a crazy crocodile because he decided eo go in the monkey territory to recover his eggs that they stolen him. To help him in his exploration, you can take the bananas to buy some items.

INSTALLATION / INSTALLATION :

Mettre le fichier **croco.fxe** dans le répertoire **gp:\\gpmm**

Lors du premier lancement du jeu, le répertoire **gp:\\gpmm\\crocodng** est automatiquement créé et ce afin d'y stocker le fichier **croco.cfg** contenant vos préférences.

Put the file **croco.exe** in **gp:\\gpmm** folder.

At the first start the file **croco.cfg** is automatically created in **gp:\\gpmm\\crocodng**. This file save your preferences.

COMMENT JOUER / HOW TO PLAY :

<> pour aller à gauche ou à droite
to go left or right

^ pour entrer dans le magasin
to enter in the shop

A pour sauter
to jump

B pour utiliser l'item sélectionné
to use the selected item

SELECT pour changer d'item
to change item

FL&FR pour quitter le jeu
to quit the game

JYCET 2K5 (me)

code, gameplay, music, sound, some very little gfx and very little level design

MaDsk8tard

idea, gfx, gameplay

Falken80

level design

EOF